**面对对象设计思想:**

type(Class)—判断对象

面向对象设计原则：

1. 开闭原则：允许增加新功能，但是不能修改以前的代码
2. 类的单一职责
3. 依赖倒置：使用抽象，调用父类，不用子类；最后统一隔离
4. 组合复用原则：继承是指是一种，组合是指有一个

重写时ctrl + o可以迅速调用可重写的内容

统一变化点用继承

**强化面向对象**